

HTV - Ubuntu-Games 2024

JR Schwendemann / Zimmerei Jägle

7-Meter-Turnier für Firmen und Vereine

Turniermodus

Alle Gruppenersten qualifizieren sich direkt für die Finalrunde und das **Achtelfinale**.

Alle Gruppenzweiten, so wie die **5 besten** Gruppendritten spielen in einer Qualifikationsrunde die weiteren Teilnehmer des Achtelfinales aus.

Die Finalrunde wird im **K.O.-System** ausgespielt.

Die Verlierer der **Achtelfinale** scheiden aus, belegen gemeinsam **Platz 9**.

Die Verlierer der **Viertelfinale** scheiden aus und belegen gemeinsam **Plätze 5**.

Die Verlierer der **Halbfinale** spielen im kleinen Finale die **Plätze 3 und 4** aus.

Spielregeln

Jedes Team hat fünf Schützen. Die Schützen dürfen aktive Handballer, männlich, weiblich oder divers sein.

Die Schützen und die Reihenfolge dürfen vor jedem Spiel beliebig getauscht werden. Jedoch darf jeder Spieler nur für ein Team werfen, die Spiele werden ansonsten als verloren gewertet. Der Torhüter kann auch Schütze sein.

Die Teams werfen abwechselnd.

Ein Schütze/Wurf darf als **Moneyball** ausgewählt werden. Dieser Wurf/Tor zählt doppelt (also 2 Punkte). Dieser Spieler wird **vor jedem Spielbeginn** mit einer **Warnweste** gekennzeichnet. Beim Golden Goal und im 3. Satz gibt es keinen Moneyball. Torwart-Kopftreffer zählen Minus 1. Kopfwürfe liegen im Ermessen des Schiedsrichters.

Spielwertung

Jedes Spiel besteht aus zwei getrennt gewerteten Sätzen, die bei Gleichstand bis zum Siegtreffer einer Mannschaft (Golden Goal) fortgesetzt werden. Sobald der Sieger eines Satzes feststeht, ist das Spiel beendet, die restlichen Würfe entfallen.

Der Sieger eines Satzes erhält einen Punkt. Wenn beide Sätze von derselben Mannschaft gewonnen werden, ist diese mit 3:0 Punkten Gesamtsieger.

Gewinnt je eine Mannschaft einen Satz, wird der Sieger durch das Shootout ermittelt. Der Sieger des Shootouts erhält einen weiteren Punkt und gewinnt das Spiel 2:1.

Der Shootout wird als Golden Goal-Spiel bis zum Siegtreffer einer Mannschaft durchgeführt, ohne festgelegte Mindestanzahl an Schützen.

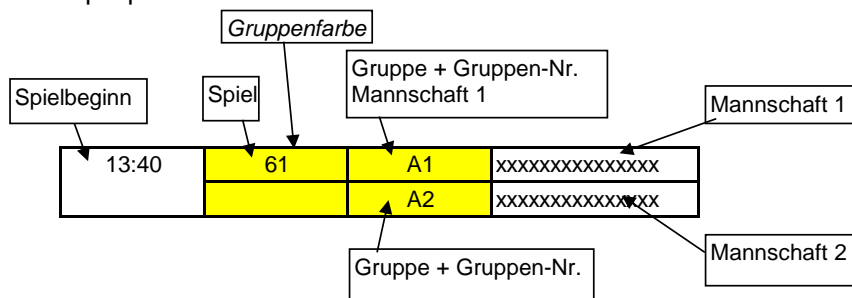
Über die Platzierung in den Gruppen entscheiden die Punkte. Bei Gleichstand entscheidet der direkte Vergleich. Bei Gleichstand von 3 Teams und ausgeglichenem direkten Vergleich entscheidet eine 3er-Schnipprunde.

Hinweis zum Auffinden der Spiele in den Plänen

Die Gruppenfarbe in der Gruppenübersicht ist ebenfalls im Spielplan!

Gruppe A	Gruppe D	Gruppe G
Gruppe B	Gruppe E	Gruppe H
Gruppe C	Gruppe F	Gruppe I

Leseart der Spielpläne



HTV - Ubuntu-Games 2024
JR Schwendemann / Zimmerei Jägge
7-Meter-Turnier für Firmen und Vereine

Gruppen

Gruppe A	Gruppe B	Gruppe C
MS Gruseck	Zimmerei Jägge GmbH 1	JR Schwendemann
Skifreunde Meißenheim	Missner Musik	Sportfreunde Kürzell (SFK) 2
Julabo	Bell Butchers	Goal for Gold
Badische Stahlwerke	Team Biegert-Litterst	Zimmerei Jägge GmbH 2
EDEKA Südwest	Durschdigssport	Surfclub Missne

Gruppe D	Gruppe E	Gruppe F
JR Schwendemann Karl Junior	Helmut Feger GmbH	Team Alex Holzbau
Herren 50	Herrenknecht Routiniers	HSG & Co. KG
Neo-Leos	Missner Fussballer	Zürcher Bau GmbH
Stammtisch	ÄHVI	Team "Schwarzwald"
HSG Delmenhorst	ZG Raiffeisen Baustoffe	Fierwehr Missne

Gruppe G	Gruppe H	Gruppe I
NZ Nonnenweier	Brennholz Handel Peter Nippes	GlanzparADE
Sportfreunde Kürzell (SFK) 1	Reitverein Meißenheim	PSV Neuried
Holzbau Kirsten	Flink&Schnell	Blue Bulls BW
HEWE Glas- und Metallbau Gr	Logopädie Praxis C. Drzalek	6 Vollpföste und en Goali
Honigseb	Gasthaus Prinzen	HTV Helden

